# 

Functioneel ontwerp

Naam: Dustin Joosen

Datum: 14/10/2021

Versie: 1.0

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc45550538)

[Betrokkenen 3](#_Toc45550539)

[Functionaliteiten 3](#_Toc45550540)

[Navigatiestructuur 3](#_Toc45550541)

[Informatiebehoefte 3](#_Toc45550542)

[Werkwijze 3](#_Toc45550543)

[Logisch datamodel 3](#_Toc45550544)

# Inleiding

In dit ontwerp staat een overzicht met alle functionaliteiten waar de applicatie voor Admiraal Clemmons aan moet voldoen.

# Betrokkenen

De volgende personen zijn betrokken bij de applicatie:

* Admiraal Clemmons
* Overige officiers van starfleet

# Functionaliteiten

Iedereen kan:

* Inloggen (mits correcte gegevens)
* Registreren (mits toegestaan)

Admiralen kunnen:

* Sterrenschepen beheren\*
* Sterrenschip-types beheren\*
* Officiers beheren\*
* Soorten beheren(mens, vulcan, klingon etc.)\*
* Werelden beheren(aarde, vulcan, qonos etc.)\*
* Status bekijken per officier
* Officiers promoten

Officiers kunnen:

* Bekijken wat hun huidige status is (wat voor rank, welke missie etc.)

\*met beheren wordt aanmaken, wijzigen, verwijderen en inzien bedoeld

# Navigatiestructuur

# Informatiebehoefte

Er komen formulieren voor het aanmaken of wijzigen van schepen, officiers, schepentypes, soorten en werelden.

De informatie wordt dan laten zien in een lijst

# Werkwijze

Admiraal Clemmons logt in op de applicatie, en navigeert naar de pagina waar hij dingen moet beheren. Als hij klaar is kan hij uitloggen en naar huis.

# Logisch datamodel

